

Proyecto Escolar Comunitario Jugando por la paz

El Centro de Estudios de Bachillerato 7/1 “Martín Luis Guzmán”, ubicado en la colonia El salto, en la Ciudad de Guachochi, Chihuahua, a través de una encuesta aplicada a los estudiantes del plantel para conocer los principales problemas de la comunidad identificados por ellos y de una reunión con padres de familia, autoridades locales, directivos, docentes y alumnos, se decidió abordar el problema de la violencia en los jóvenes vinculada a la carencia de actividades recreativas sanas. Debido a ello se implementó un Proyecto Escolar Comunitario (PEC) con el objetivo de disminuir la violencia a través del deporte.

El proyecto se desarrolló en dos etapas: en la primera se organizó un torneo de intramuros por semestre de basquetbol y futbol en ambas ramas (varonil y femenil); participando uno o varios equipos por grado académico, en la segunda etapa se lanzó una convocatoria dirigida a las escuelas de nivel medio superior para el desarrollo de un torneo inter escolar para fomentar la sana convivencia.

Diseño del PEC:

- Semestre “A” ciclo escolar 2023-2024 ○ ETAPA 1: del 6 al 30 de noviembre. ○ ETAPA 2: del 1 al 15 de diciembre.
- Se realizará un torneo intramuros por semestre de basquetbol y futbol en ambas ramas (varonil y femenil); participando uno o varios equipos por grado académico.
- Una vez finalizado el torneo intramuros se convocará a las escuelas de nivel medio superior para el desarrollo de un torneo inter escolar, para fomentar la sana convivencia.

ETAPA 1:

1. Elaboración y difusión de las convocatorias de intramuros.
2. Reuniones previas con los equipos participantes.
3. Organización del rol de los juegos.
4. Desarrollo de los juegos.
5. Durante el desarrollo del torneo se seleccionarán a los jóvenes que presenten mayor habilidad en cada uno de los deportes y ramas.
6. Clausura de los torneos con reconocimiento a los equipos participantes.

ETAPA 2:

- Elaboración y difusión de las convocatorias inter escolares. ○ Reuniones previas con los equipos de las escuelas participantes.
- Organización del rol de los juegos.
- Desarrollo de los juegos. ○ Clausura de los torneos con reconocimiento a las escuelas participantes.

Mapa General del Proyecto

Currículums		Recursos/áreas/ámbitos/módulo	Progresiones de Aprendizaje			ETAPA del Proyecto
			Semestre 1	Semestre 2	Semestre 3	
Fundamental	Recursos Sociocognitivos	Lengua y Comunicación	1			ETAPA 1-2
		Pensamiento Matemático	10			ETAPA 1-2
	Áreas de Conocimiento	Humanidades	6			ETAPA 1-2
		La materia y sus interacciones	10 a 11			ETAPA 1-2
Fundamental Extendida Obligatoria		Laboratorio de investigación	8 (9-10)			ETAPA 1-2
Fundamental Extendida.						
Laboral Ampliado	Competencias					
	Recursos Socioemocionales	Educación para la salud	3 y 5			ETAPA 1-2

PLAN OPERATIVO

ETAPA del Proyecto	Actividad	UAC	Progresión	Estrategia Didáctica	Semana	Participantes
1	Elaboración y difusión de las convocatorias de intramuros.	Lengua y Comunicación I	1	-Lluvia de ideas. -Redacción y revisión de las convocatorias. -Difusión de convocatorias en el plantel.	9	Alumnos y docentes.
2	Elaboración y difusión de las convocatorias inter escolares.	Lengua y Comunicación I	1	-Lluvia de ideas. -Redacción y revisión de las convocatorias. -Difusión de convocatorias en los planteles de EMS.	14	Alumnos y docentes.
1	Organización del rol de los juegos. Desarrollo de los juegos.	Pensamiento matemático	10	Aprendizaje basado en proyectos. Aplicación de la estadística.	8 a 9	Miembros de la comunidad, padres, madres y/o tutores y autoridades locales.
2	Organización del rol de los juegos. Desarrollo de los juegos.	Pensamiento matemático	13	Aprendizaje basado en proyectos. Aplicación de la estadística con	14	Miembros de la comunidad, padres, madres y/o tutores y autoridades locales.

				planteles de EMS.		
1	Desarrollo de los juegos.	Humanidades I	6	Reforzar el respeto en el desarrollo de los eventos deportivos.	14	Miembros de la comunidad, padres, madres y/o tutores y autoridades locales.
1	Desarrollo de los juegos.	La materia y sus interacciones.	11	Aplicación de cuestionario.	9	Los alumnos.
1	Desarrollo de los juegos.	Laboratorio de investigación.	8	Investigación	9	Los alumnos.
1	Clausura de los torneos con reconocimiento a los equipos participantes.	Laboratorio de investigación	8	Investigación y de análisis de resultados.	15	Los alumnos.
2	Desarrollo de los juegos.	La materia y sus interacciones.	11	Aplicación de cuestionario.	13	Los alumnos.
2	Desarrollo de los juegos.	Laboratorio de investigación.	9 a 10	Investigación	14	Los alumnos.
2	Clausura de los torneos con reconocimiento a las escuelas participantes.	Laboratorio de investigación	9 a 10	Investigación y de análisis de resultados.	14	Los alumnos.

1	Desarrollo de los juegos.	Educación para la salud	3 y 5	Infografía sobre el impacto de la salud mental en su cuerpo.	7	Alumnos y personal de salud.
---	---------------------------	-------------------------	-------	--------------------------------------------------------------	---	------------------------------